

## **Helferposten Übersicht „Yume no Matsuri“**

Du möchtest uns tatkräftig unterstützen? Das ist großartig. In der Liste findest du eine Übersicht der Posten, für die du dich als Helfer bewerben kannst.

### **Waffencheck**

Am Waffencheck bist du verantwortlich für die Kontrolle der Einhaltung unserer Waffen- sowie Cosplayregeln. Dazu zählt u.a. die Überprüfung der Länge, oder das verarbeitete Material.

### **Einlasskontrolle**

Bei der Einlasskontrolle, begrüßt du die Gäste. Außerdem scannst du die Online-Tickets der Besucher. Zudem verweist du Besucher ohne ein gültiges Ticket an die Tageskasse.

### **Tageskasse**

An der Tageskasse kassierst du den Eintritt jener Besucher, die kein Online-Ticket besitzen. Außerdem solltest du gute Laune mitbringen, da du die Gäste in Empfang nimmst.

### **Theke**

An der Theke werden Erfrischungsgetränke sowie Tee und Kaffee an die Besucher verkauft. Zudem werden zusätzlich noch kleine Snacks (Abgepackte Süßigkeiten) zum Verkauf angeboten. Bei Rückgabe der Gläser/Becher, werden diese von dir gespült und abgetrocknet.

### **Bring and Buy**

Als Helfer beim BnB unterstützt du den Standleiter bei der „Warenannahme“, oder kontrollierst die Listen der Verkäufer auf Vollständigkeit. Außerdem müssen die abgegebenen Waren auf die Einhaltung der Regeln geprüft werden. Bei Beanstandungen steht es dir zu, die Annahme zu verweigern z.B. die Artikel sind nicht korrekt beschriftet.

Beim Verkaufen der Artikel, muss der Verkauf in der entsprechenden Liste notiert werden. Am Ende wird diese von dir final bearbeitet.

Des Weiteren bist du verantwortlich für die „zu verschenken“ – Kiste. Hab also immer ein Auge drauf, dass kein „Scherzvogel“ sie missbraucht.

# Helferposten Übersicht „Yume no Matsuri“

## **Springer**

Als Springer hast du keinen festen Einsatzort. Du wirst dort eingesetzt wo gerade Hilfe benötigt wird, dies kann u.a. an der Theke, oder an den Matsuri-Ständen sein. Aber auch Botengänge so wie Kontrollen/Reinigung der sanitären Anlagen und Mülleimer können zu deinen Aufgaben gehören.

Führerschein von Vorteil, aber keine Voraussetzung.

## **Aufbau/Abbau**

Der Aufbau findet bereits am Tag vor der Veranstaltung in der Zeit von 21:00 – 23:00 Uhr, sowie am Tag der Veranstaltung ab 07:00 Uhr statt. Folgende Sachen müssen u.a. erledigt werden.

- Es müssen u.a. zwei Pavillons mit einem Maß von 2x2 Metern im Außenbereich aufgebaut werden. In den Pavillons werden anschließend die Matsuri-Stände aufgebaut.
- Im Innenbereich werden die Aufgaben je nach Raum eingeteilt.
- Im Foyer wird der Kassenbereich, sowie die Garderobe aufgebaut.
- Die Theke muss zudem mit den ersten Getränken sowie Gläsern versorgt werden.
- In den Künstlerräumen werden die Markierungen für die Stände angebracht. Bei jenen Ständen mit Tisch, werden diese bereits aufgebaut.
- Matsuri-Stände und Coin-Exchange, müssen aufgebaut, befüllt und getestet werden.

Den genauen Ablauf wirst du vor Ort erfahren. Bei Bedarf können noch weitere Aufgaben vergeben werden.

Der Abbau findet am Sonntag nach Abschluss der Veranstaltung, in der Zeit von 16:00 – 22:00 Uhr statt. Sollte der Abbau eher beendet sein, ist natürlich eher Schluss.

Als reiner Aufbau/Abbau-Helfer erhältst du ermäßigten Eintritt zum Yume no Matsuri. Während deines Einsatzes wirst du mit Getränken versorgt.

## **Garderobe**

An der Garderobe nimmst du u.a. Jacken und Taschen unserer Besucher entgegen. Diese erhalten von dir eine Marke, mit der sie ihre abgegebenen Sachen zurückerhalten. Anschließend werden die Gegenstände von dir sicher verwahrt und mit Argusaugen bewacht.

Auch die „beschlagnahmten“ Waffen/Props des Waffenschecks obliegen ebenfalls deiner Obhut.

# Helferposten Übersicht „Yume no Matsuri“

## **Matsuri-Stände**

Als Helfer beim Matsuri wirst du an einem unserer Stände eingesetzt. Hier können die Aufgaben variieren, je nachdem an welchem Stand du eingeteilt bist.

Beim **Yo-Yo Tsuru** (Ballon-Fischen) muss darauf geachtet werden, dass die Spieler die Ballons nicht einfach so herausholen. Außerdem sollte in regelmäßigen Abständen der Beckengrund von den Hacken befreit werden. Keine Sorgen wir stellen natürlich Handtücher zur Verfügung, damit ihr hinterher wieder trockene Hände habt. Je nach Andrang kann es vorkommen, dass neue „Angeln“ gebastelt werden müssen.

Beim **Kingyo Suki** („Goldfisch“-Fischen) werden natürlich keine echten Fische genutzt. Leider gibt es hier also keine Tiere zum füttern ;) Jedoch gehört es zu deinen Aufgaben, die Spieler daran zu erinnern, dass ein gerissener Köcher „Game Over“ bedeutet. Da ein Zeitlimit vorgesehen ist, gehört es auch dazu, die Zeit eines Spielers zu stoppen.

Und wie beim Yo-Yo Tsuru sollte in regelmäßigen Abständen das Becken von Papierresten befreit werden. Natürlich wird auch hier ein Handtuch zur Verfügung gestellt. Je nach Andrang kann es vorkommen, dass auch die Köcher neu bespannt werden müssen.

Beim **Senbonhiki** geht es etwas entspannter zu. Hier gilt es darauf zu achten, dass die Spieler nicht (unabsichtlich) mehrere Seile auf einmal ziehen. Außerdem müssen die „Trostpreise“ sowie Yume-Coins regelmäßig aufgefüllt werden.

Beim **Wanage** (Ringwerfen) wird sich dein Fitness-Tracker freuen. Es gehört nämlich zu deinen Aufgaben die geworfenen Ringe, egal wie weit ab vom Ziel sie liegen, wieder einzusammeln.

Beim **Shateki** (Zielschießen) freut sich wie beim Wanage, ebenfalls der Fitness-Tracker (vermutlich). Neben dem Aufstellen der Becher, gehört das Einsammeln der Nerf-Munition zu deinen Aufgaben. Und natürlich die Befüllung der Magazine. Extrapunkte für das Schießen auf Helfer gibt es natürlich nicht!

Beim **Gasha Tsuru** (Gashpon-Angeln) geht es etwas ruhiger zu. Hier werden den Besuchern Angeln mit Magneten übergeben und darauf geachtet, dass keiner einfach eine Kugel mit bloßen Händen herausnimmt. Anschließend bitte die leeren Kugeln wieder einsammeln, da diese zum neu befüllen benötigt werden.

Beim **Pop Up Pirate** wird der Pirat „Pete“ eingefangen, wieder in sein Fass und natürlich die Schwerter aus selbigen entfernt, bevor der nächste Spieler an der Reihe ist.

Für alle Spiele wird es ein Hand-Out mit den Regeln, sowie den Coin-Auszahlungen geben. Diese sind einzuhalten! Änderungen gelten nur in Rücksprache mit der Orga!

## **Allgemeine Aufgaben der Helfer**

Alle Helfer haben für die Einhaltung der Regeln, sowie der Hausordnung zu Sorgen. Bei Verstößen ist die betreffende Person an die Regeln zu erinnern bzw. bei gravierenden Verstößen jemanden aus der Orga zu übergeben. Zudem wirst du bei Notfällen hinzugezogen um ggf. Einsatzkräfte zum Ort des Geschehens zu leiten.

Weiterhin gehört zu den Helfertätigkeiten auch die regelmäßige Kontrolle der WCs und der Mülleimer auf dem gesamten Gelände. Putzmittel, sowie Müllbeutel, sind ausreichend vorhanden.